

Rahmen „Reptil“

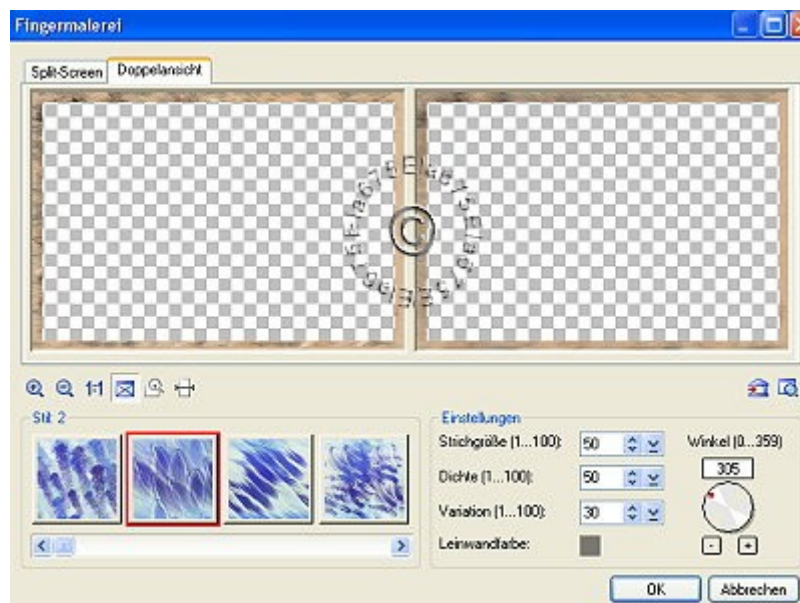
Geschrieben für PhotoImpact 10, kann aber auch mit anderen Versionen gebastelt werden
Grundkenntnisse in PI sind Voraussetzung

Du benötigst die Filter

FM Tile Tools BorderMania

Dann wollen wir beginnen:

1. Öffne Dein Bild und verkleinere es auf eine Breite von max. 400 Pixel. Nachschärfen nicht vergessen !
2. Suche Dir aus Deinem Bild eine helle Vordergrund und eine dunkle Hintergrundfarbe aus
3. Erweitert Eure Leinwand gleichmäßig um 2 Pixel mit Eurer dunklen Farbe
4. Leinwand gleichmäßig erweitern um 10 Pixel in der hellen Farbe. Diesen Rand mit dem Zauberstab markieren
5. Effekt – Kunstfilter – Fingermalerei. Dort wähle Stil 2 und stell die Leinwandfarbe auf Deine dunkle Hintergrundfarbe um. Standardeinstellungen siehe Screen



6. Rand aktiviert lassen und Rundumschatten mit den Standardwerten anwenden, Rand deaktivieren
7. Leinwand wieder gleichmäßig um 2 Pixel in dunkler Farbe erweitern
8. Leinwand erweitern: ungleichmäßig 30 Pixel rechts und links siehe Screen in der hellen Vordergrundfarbe

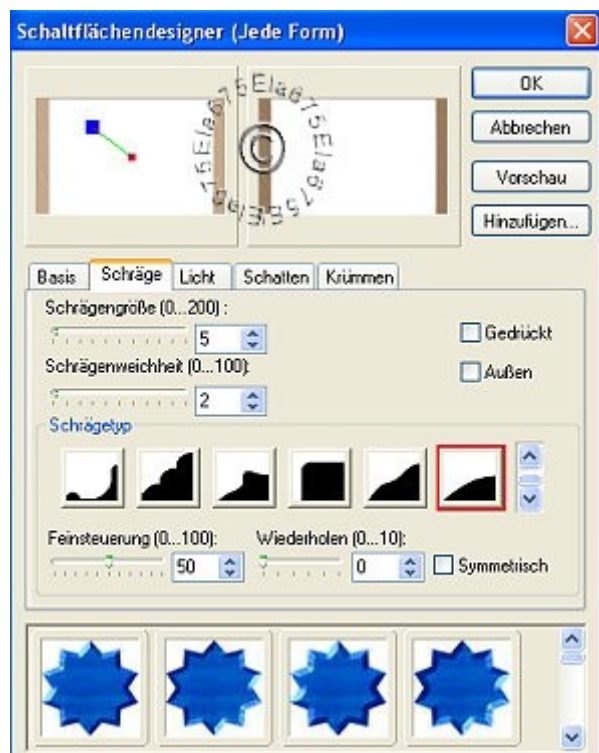


9. Diesen Rand mit dem Zauberstab markieren (Modus +).

10. Effekt – Kreativ – Partikeleffekt . Regen auswählen und bei Partikelparameter die Körperfarbe auf die dunkle Hintergrundfarbe umstellen – ok

11. Effekt – Filter FM Tile Tools – Blend Emboss mit den Standardwerten 2x anwenden

12. Web – Schaltflächendesigner – Jede Form – bei Schräge folgende Einstellungen vornehmen und danach den Rand deaktivieren:



13. Wiederhole Punkt 3 bis 7

14. Wiederhole Punkt 8 bis 12, nur jetzt oben und unten mit 30 Pixel erweitern und rechts und links 0

15. Wiederhole nochmal Punkt 3 bis 7

16. Erweitere die Leinwand gleichmäßig um 10 Pixel in der hellen Vordergrundfarbe

17. Diesen Rand mit dem Zauberstab markieren. Effekt – Filter Bordermania – Frame 2 mit folgenden Einstellungen:



18. Jetzt noch Dein Wasserzeichen drauf – als jpg speichern und fertig ist der Rahmen !

So sieht meine Version aus:



Ich hoffe, das Tut hat Dir Spaß gemacht

Das Tut habe ich selbst erstellt, etwaige Ähnlichkeiten sind nicht beabsichtigt. Das Copyright liegt bei mir und das Tut darf ohne meine Genehmigung nicht kopiert, verlinkt oder auf anderen Seiten zum Download angeboten werden

© M. Jarc Nov. 2007