

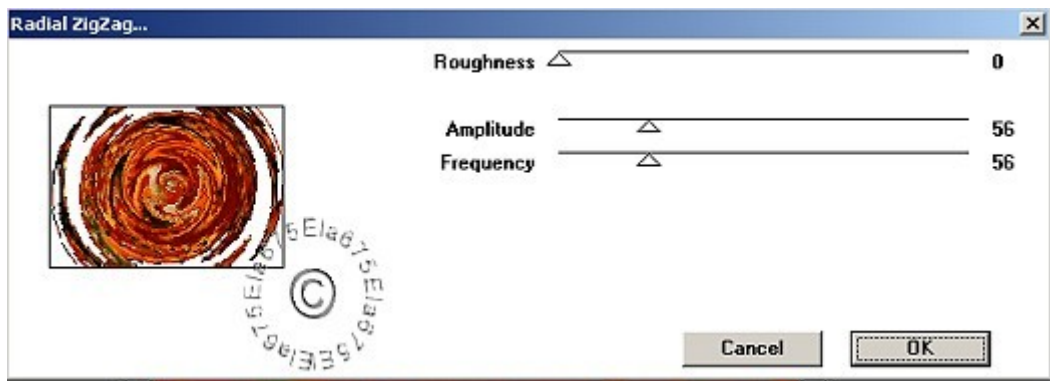
Rahmen „Blume“

Geschrieben für PhotoImpact 10, kann aber auch mit anderen Versionen gebastelt werden
Grundkenntnisse in PI sind Voraussetzung

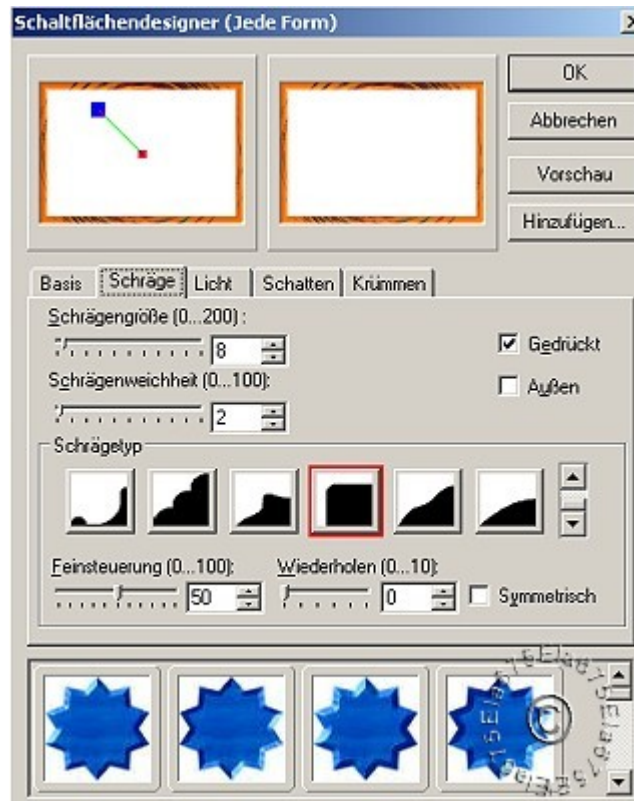
Du benötigst die Filter:

Funhouse Simple

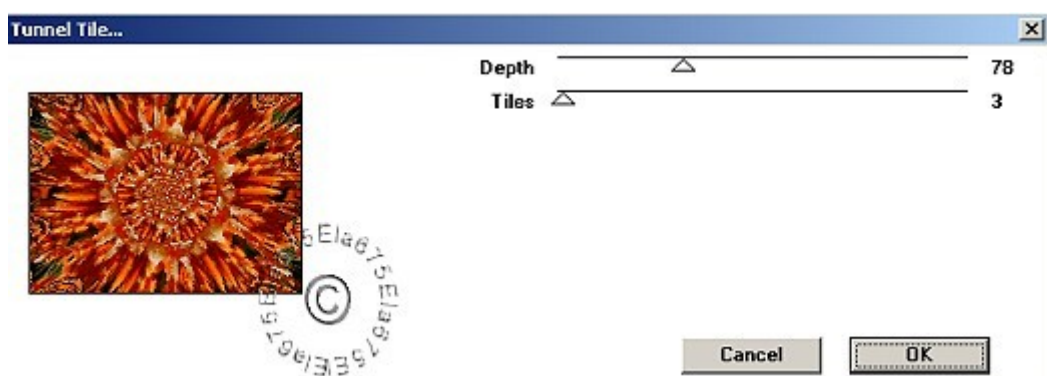
1. Öffne das Bild, dass Du rahmen möchtest und verkleinere es auf eine Breite von 400 Pixel. Dann nachschärfen
2. Such Dir eine helle Vorder- und eine dunkle Hintergrundfarbe aus
3. Erweitere Dein Bild gleichmäßig um 1 Pixel in Dunkel – Hell – wieder Dunkel
4. Erweitere das Bild gleichmäßig um 15 Pixel mit einer Farbe, die nicht in Randnähe vorkommt
5. Diesen Rand mit dem Zauberstab markieren und mit der hellen Farbe füllen. Auswahl bleibt bestehen
6. Effekte – Funhouse – Radial ZigZag und übernehme folgende Einstellungen



7. Web – Schaltflächendesigner – Jede Form – Einstellungen siehe Screen



8. Alles einbinden
9. Wiederhole Punkt 3
10. Gleichmäßig erweitern um 15 Pixel in weiß und mit Zauberstab markieren
11. Effekte – Filter Simple – Centre Tile
12. Rundumschatten mit Standardeinstellungen – alles einbinden
13. Wiederhole Punkt 3
14. Leinwand gleichmäßig um 15 Pixel in der hellen Farbe erweitern und mit dem Zauberstab markieren
15. Effekte – Filter Funhouse – Tunnel Tile mit den Einstellungen siehe Screen



16. Schaltflächendesigner siehe Punkt 7 – alles einbinden

17. Ein letztes mal Punkt 3 wiederholen, Dein Wasserzeichen einfügen, alles einbinden und schon ist Dein Rahmen fertig !

So sieht meine Version aus:



PS: Scheinbar gibt es vom Filter Funhouse mehrere Versionen. [HIER](#) gibt es den kompletten.

Ich hoffe, das Tut hat Dir Spaß gemacht

Das Tut habe ich selbst erstellt, etwaige Ähnlichkeiten sind nicht beabsichtigt. Das Copyright liegt bei mir und das Tut darf ohne meine Genehmigung nicht kopiert, verlinkt oder auf anderen Seiten zum Download angeboten werden

© M. Jarc 2007